**חלק 1 –**

1. הפשטה – בשפת C++ ניתן להגדיר כמה פונקציות עם שם זהה, בתנאי

שהקומפיילר ידע לאיזו גירסא לפנות כלומר, ניתן להגדיר פונקציות עם שם זהה, המקבלות טיפוסים.

1. יש לנו מספר מתנות: בנאי ((Default ,הורס((Distractur , בנאי מעתיק Copy Constructor)),

כאשר אנחנו נבנה בנאי כלשהו הוא מבטל את המתנה של הבנאי אלא אם כן אנחנו מגדירים את הבנאי ((Default.

אם אנחנו לא מספיקים הורס למחלקה אז הקומפיילר מספק לנו במתנה הורס לכן אנחנו לא "מחויבים" לספק הורס כי הוא מגיע במתנה אך בדרך כלל אנחנו צריכים לרשום הורס מכיוון שיש שחרור זיכרון שאנחנו נותנים למשל זיכרון דינאמי, סגירת קבצים.

בנאי מעתיק עושה העתקה רדודה של שדות וזה מתאים אך ורק למשתנים רגלים אבל אם יש מצביע אחד אנחנו נדחה את המתנה של הבנאי מעתיק כי נצטרך לעשות העתקה עמוקה.

1. בתוך בנאי מעתיק הוא מקבל פרמטר תמיד ב&- כלומר Reference ו const Reference כי אם נשלח אובייקט שוב יופעל הבנאי מעתיק וככה נכנס לסוג של לולאה אינסופית ומכיוון שאנחנו שולחים על ידי const כי אנחנו לא רוצים לשנות את האובייקט המועבר אנחנו משתמשים בו רק למשוך ממנו את המידע.